

**ALLEGATO B: GRIGLIA DI VALUTAZIONE GENERICA DEI TITOLI PER
ESPERTI PROGETTO “Percorsi di realtà aumentata e virtuale”**

Requisiti di ammissione: Come riportato all'art.11 dell'avviso di selezione	n. riferimento del curriculum	da compilare a cura del candidato	da compilare a cura della commissione
L' ISTRUZIONE, LA FORMAZIONE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE			
LAUREA quinquennale vecchio ordinamento LAUREA SPECIALISTICA nuovo ordinamento	Max 10	PUNTI	
	110 e lode	10	
	110	9	
	da 109 a 105	7	
	da 104 a 100	3	
	fino 99	2	
Dottorato di ricerca nel settore di competenza	Max. 3 punti	3	
Corsi di formazione su tematiche attinenti alle nuove tecnologie in qualità di discente	Max 10 punti	2 punti per ogni esperienza	
LE ESPERIENZE <u>NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE</u>			
Esperienze certificate di realizzazione di interventi in qualità di esperto formatore <u>in ambito scolastico</u> sulle nuove tecnologie in ambito didattico	Max 10 punti	2 punti per ogni esperienza	
Esperienze certificate di realizzazione di interventi in qualità di esperto formatore <u>in ambito extra-scolastico</u> sulle nuove tecnologie	Max 10 punti	2 punti per ogni esperienza	
Pubblicazioni inerenti il settore di competenza	Max. 3 punti	1 punto per ogni pubblicazione	
Esperienze di docenza universitaria inerente il settore di competenza	Max 4 punti	2 punti per ogni corso	
TOTALE		50 PUNTI	